

Exercices Java – Série 6
Les interfaces utilisateur graphiques en Java
(à rendre jusqu'au vendredi 20 décembre 23h59)

Exercice 1

Reprendre l'exercice 2 de la série 5 (lire un fichier texte et faire la liste des mots rencontrés avec le nombre d'occurrences de chaque mot) et faire une interface utilisateur graphique comprenant :

- un champ et un bouton pour la sélection du fichier texte
- une fenêtre qui affiche la liste des mots avec leur nombre d'occurrences
- un bouton pour réinitialiser la fenêtre (effacer la liste des mots et le fichier sélectionné)

Indication :

- Pour le code Java, vous pouvez vous inspirer des projets *FenetreAvecPanneauTexte* et *SelectionnerEtLireFichier* disponibles sur le site Moodle Info II, section *Séminaire Java*.

Facultatif : Ajoutez les fonctionnalités suivantes :

- 1) Un champ et un bouton associé pour la recherche d'un mot
- 2) Une fenêtre qui affiche le mot dans ses contextes (lignes de texte où il apparaît)